Техническое задание проекта “Сапер”

Описание:

В своем проекте я попытаюсь воссоздать легендарную игру “Сапер”. Также я хочу добавить в свою игру несколько модификаций, которые сделают процесс игры интереснее и увлекательнее.

Функции:

1. Собственно сама игра сапер.
2. База данных с рекордами, в ней будет две таблицы одна с именами, временем, датой и айди уровня сложности игры, а вторая будет с айди уровней и их названием. Эти две таблицы связаны между собой
3. Те кто не знают правил игры могут могут ознакомиться с ними и получить несколько полезных советов по игре.

Особенности:

1. Поле в самой игре будет размерами 10 на 10 с 10 минами на нем.
2. Между режимами “Копать” и “Поставить флаг” можно будет переключаться горячими клавишами
3. Рекорды будут видны в специальной таблице, которую можно будет посмотреть нажав на кнопку “Рекорды” в меню.
4. Будет меню, в котором можно будет либо запустить игру, либо открыть таблицу рекордов, либо правила игры.